

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA JUAN DE DIOS CARVAJAL	Código FP 67
	FORMATO PARA ELABORACIÓN DE MÓDULOS	01-07-2020

MÓDULO No 1			
FECHA: DEL 25 DE ENERO AL 12 DE MARZO DE 2021			
Área o Asignatura: TECNOLOGIA E INFORMATICA	Grados: 8-1-2-3	Intensidad Semanal: 3	Periodo: 1
Docente(s): LINA MARCELA LEDESMA			
Fecha de entrega: Actividad 1: Febrero 17 Actividad Todo sobre internet : Febrero 25			
Contacto del/los docentes(s): Asesoría sincrónicas en los días establecidos por medio de la plataforma meet Grupo de WhatsApp Correo para inquietudes : inquietudes2121@gmail.com Envío de actividades : tecnocarvajal@gmail.com			
<u>OBSERVACIONES: RESPETAR LOS HORARIOS ESTABLECIDOS DE ATENCIÓN.</u>			
Horarios y forma de atención del/los docentes(s): Estudiantes : durante las asesorías programadas Padres de familia : Lunes 2-3:30 pm Miércoles: 2- 3:30 pm Para padres con dificultades en la tarde Jueves de 9-10 am			
Competencias a trabajar en este módulo: - Identifica innovaciones e inventos y los ubica en el contexto histórico, analizando su impacto. - Establece relaciones costo-beneficio de un artefacto o producto tecnológico para aplicarlos a su innovación. - Hace uso de herramientas tecnológicas y recursos de las web para buscar y validar información. Propone innovaciones tecnológicas para solucionar problemas de su entorno. .Participa de procesos colaborativos asumiendo el rol que le corresponde y haciendo uso ético, responsable y legal de las TIC.			
Introducción: A través de este módulo podrás trabajar con base la trayectoria temática que tienes disponible en la malla curricular; con el fin de que en casa puedas adelantar un proceso de aprendizaje articulado a los criterios institucionales, recuerda que tienes disponibles recursos en internet y las herramientas que los profesores te referimos en este documento.			
			
Teoría:			

EL ARADO: ORIGEN DE LA AGRICULTURA

Origen del arado

Cada vez que nos sentamos a la mesa a comer podemos notar un hecho curioso: la alimentación de los humanos se basa muy mayoritariamente en unas pocas especies vegetales.

Generalizando, podemos decir que las civilizaciones europeas han crecido gracias al trigo, las asiáticas gracias al arroz, y las americanas gracias al maíz.

Esto ha sido posible gracias a una fantástica capacidad de producir por parte de la agricultura. Hemos ido mejorando las plantas, hemos hecho que cada espiga haga muchos grandes y muy nutritivos y, sobre todo, hemos conseguido obtener un altísimo rendimiento por parte del suelo.

Esta carrera de mejoras comentó hace muchos siglos con un utensilio simple, pero revolucionario: el arado.

Evolución del Arado

El arado fue una evolución de otra herramienta aún más sencilla: la azada. La idea es sencillamente remover el terreno. Tan simple como eso. Pero, al hacerlo, el suelo se airea, se hace más poroso y capta mejor el agua de la lluvia, y se facilita así el trabajo a las raíces de las plantas que haremos crecer.



Aquel utensilio rudimentario enseguida se mejoró. Se puso mango para guiarlo y la madera se curvó para que entrara mejor en el suelo. Pero el gran avance lo hicieron en el Mediterráneo: el arado romano es la base de todas las que se han inventado desde entonces.



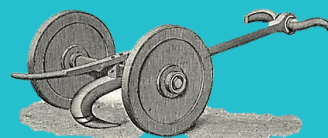
Historia y evolución del arado

Los griegos ya usaban el arado antes de que los romanos, pero fue durante el imperio romano que se generalizó su uso en toda Europa.

Durante mucho tiempo se mantuvo la estructura básica de arado, hasta que en el siglo IX pusieron una punta metálica para mejorar la resistencia. Hasta entonces los humanos, siempre tan prácticos, preferíamos usar los metales sobre todo para fabricar armas y no para dedicarlos a la agricultura.

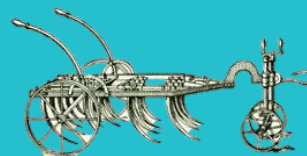


Con la llegada de los normandos el arado tuvo otra mejora importante: pusieron ruedas. Esto facilitó las cosas, ya que no es lo mismo arrastrar algo que hacer rodar algo.



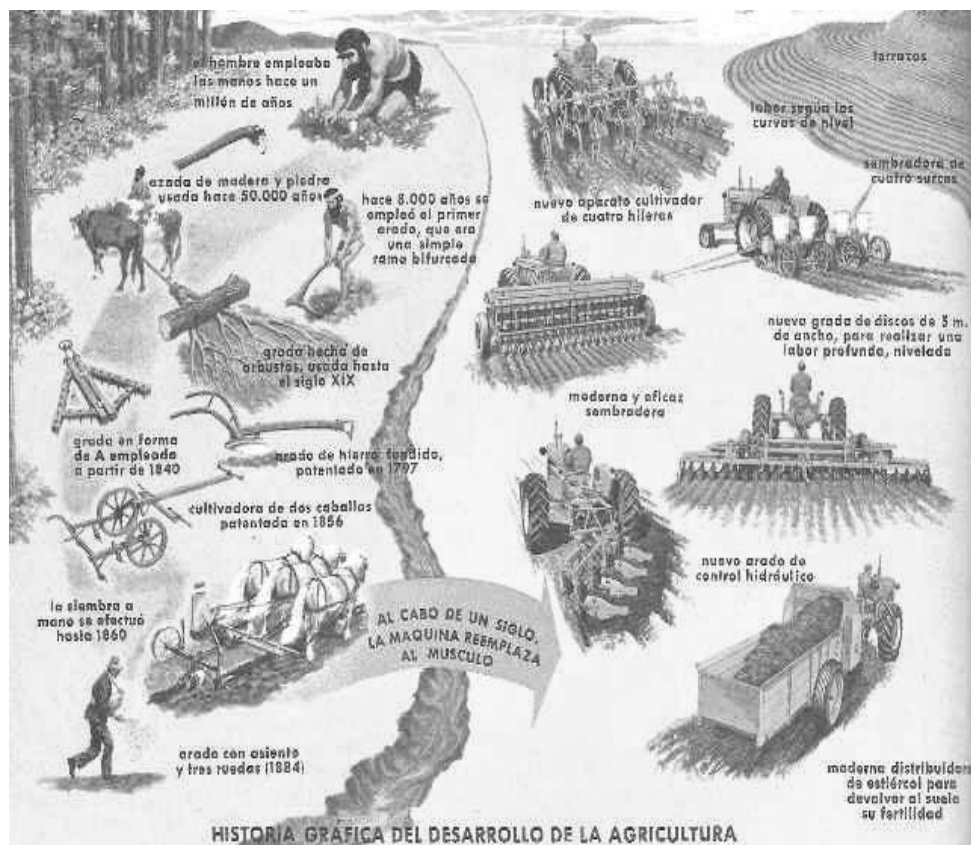
Otra mejora fue poner la hoja ligeramente inclinada de lado, por lo que el suelo que se removía quedaba girado a volver a caer.

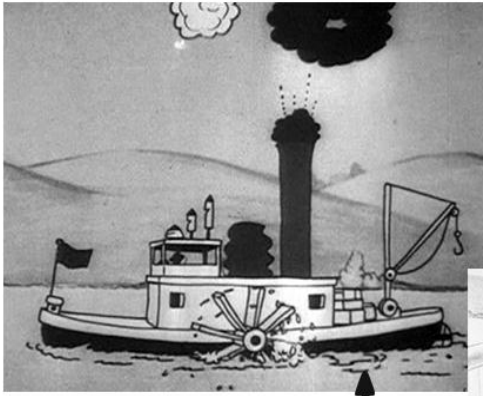
Y finalmente comenzaron a poner diferentes arados unidos para labrar unas cuantas líneas en el suelo en cada pasada.



Esto parece muy evidente, pero, si únicamente dispones de bueyes para arrastrar, la fuerza es reducida. Cuando la cosa se mecanizó con los tractores, todo se convirtió en algo mucho más fácil. En realidad, fue tan sencillo y la capacidad de labrar fue tan potente que, como siempre, los humanos nos pasamos de la raya.

Sea como sea, si actualmente el planeta puede generar alimentos, ciertamente mal repartidos, para más de siete mil millones de humanos es gracias a que, un día hace cinco milenios, un labrador de Mesopotamia tuvo la idea de unir dos bastones y hacer que un toro los arrastrara.

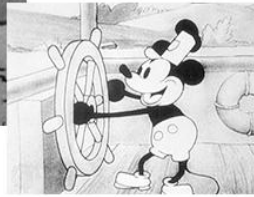




Barco de vapor

mundo primaria

"Steamboat Willie"



Tren a vapor

"Hogwarts Express"

mundo primaria

"Polar Express"



La máquina de vapor es uno de los inventos más importantes de la historia ¿no sabes qué es? No pasa nada ¡Vamos a descubrirlo todos juntos!

¿Quién inventó la Máquina de Vapor?



No se sabe con exactitud quién fue el inventor, pero un inglés llamado James Watt se apasionó con ella y dedicó toda su vida a perfeccionarla.

En 1774 la máquina estaba casi lista y fue patentizada en 1784.

James Watt
1736-1819

La verdad es que la máquina de vapor no tiene un solo inventor.

Nació de la evolución de diferentes ideas, descubrimientos e inventos, pero podemos destacar dos nombres: Herón de Alejandría y James Watts.

La Máquina de Vapor

Tomado de mundoprimaria.com

¿Cómo funciona la máquina de vapor?

La máquina de vapor transforma la energía térmica de la combustión en energía mecánica, es decir, en movimiento. ¿Qué quiere decir esto? Vamos por pasos:

1. En una caldera se echa el carbón y se prepara el fuego. El humo del fuego sale por la chimenea.
2. Este fuego calienta el agua, que comienza a emitir vapor.
3. El vapor sube por las tuberías con mucha fuerza y empuja el pistón hacia arriba y hacia abajo.
4. Cuando se mueve, el pistón mueve también los mecanismos que empujan la rueda de transmisión.

Esta rueda, a su vez, tiene tanta fuerza que transmite el movimiento a otros mecanismos y ruedas.

Gracias a esta máquina se produjeron grandes avances en la sociedad, siendo importantísima para lo que conocemos como la **Primera Revolución Industrial**.

La Primera Revolución Industrial

La Primera Revolución Industrial se dio entre el siglo XVIII y XIX en Europa y Norteamérica. En esos años la sociedad, la economía y tecnología se transformó tanto que cambió por completo. Antes, todos los trabajos se realizaban a mano o con ayuda de animales.

Durante la Primera Revolución Industrial esos trabajos empezaron a realizarse con máquinas y se crearon grandes fábricas, por ejemplo, con telares mecánicos. Muchas de esas máquinas funcionaban gracias a la máquina de vapor.

En concreto, la máquina de vapor tuvo especial importancia en los transportes: se aplicó, sobre todo, en barcos y trenes

Ahora, las personas y las mercancías podían recorrer muchos kilómetros en menos tiempo. Seguro que has visto alguno de esos medios de transporte en cuentos o película o en el museo.

Desaparición de los artesanos

Cuando Inglaterra inició su revolución industrial, los talleres artesanales no pudieron competir con las fábricas porque estas producían más rápido y a menor costo.



La Revolución Industrial inició en el sector textil

La industria creó una demanda de avances tecnológicos que recibió una respuesta apropiada.

1792

Primera tejedora con motor de vapor sobrepasaba la producción de la máquina manual.

Desmotadora de algodón inventada por Eli Whitney en EEUU.

Separaba las semillas de las motas de algodón y era activada a mano o por caballos. Un hombre desmotaba 0.5 kg en un día, la máquina lograba 25 kg. de fibra de algodón.

Todo lo que la imprenta ha hecho por ti

(y todo lo que dejará de hacer)

Tomado de: BUSINESS por Sergio Parra 13 de noviembre 2014

La imprenta no solo redujo el número de analfabetos del mundo, sino que también conectó a la gente e incrementó el círculo de empatía hacia mujeres, negros, niños, esclavos y demás clases desfavorecidas.

La imprenta desarrolló la industria del libro, y con ello la multiplicidad de puntos de vista, y la posibilidad de introducirnos en la cabeza de otras personas con formas de vivir muy distintas a las nuestras.

Ello nos demostró que los extranjeros, los negros, las mujeres y los niños eran como nosotros, tenían nuestros mismos miedos y deseos. La imprenta, pues, fue la primera máquina de realidad virtual, y también una poderosa herramienta para penetrar en mentes y, en consecuencia, permitir que nos pusiéramos en la piel de otros.



Ello fue probablemente un punto a favor del incremento de empatía que se está produciendo en los últimos siglos.

La imprenta probablemente sea el invento que más ha cambiado el mundo, y más cosas buenas ha dado a la humanidad, pero al que menos atención le hemos dedicado. Sin ella no existiría nada de lo que nos rodea. Ni siquiera habría sacado a la gente de las tinieblas de la ignorancia.

Tampoco pensaríamos como lo hacemos, porque no es lo mismo aprender leyendo que escuchando, ni tampoco es lo mismo explicar un argumento que escribirlo organizadamente en doscientas páginas. Ni siquiera podíamos viajar porque los mapas eran algo escaso, caro y subjetivo.



Aprendiendo a pensar

La escritura y la lectura ejercitan partes de nuestro cerebro que nunca antes de la existencia de la imprenta se habían desarrollado. Los cerebros lectores entienden de otra manera el lenguaje, procesan de manera diferente las señales visuales; incluso razonan y forman los recuerdos de otra manera.

Los lectores simulan mentalmente cada nueva situación que se encuentran en una narración. Los detalles de las acciones y sensaciones registrados en el texto se integran en el conocimiento personal de las experiencias pasadas. Las regiones del cerebro que se activan a menudo son similares a las que se activan cuando la gente realiza, imagina u observa actividades similares en el mundo real.

Economía e Imprenta

La imprenta también cambió la forma de hacer negocios con los demás. Facilitó los contratos comerciales, dejando atrás la economía basada en la palabra. Además, gracias a la imprenta se podían enviar listas de precios, facturas, pagarés o cheques normalizados. Introdujo gráficas, listas y tablas que ofrecían una descripción del mundo más objetiva y precisa que cualquier valoración personal.

En el siglo XIX, cuando el capitalismo industrial atrajo a tantas personas a ser dependientes del mercado, la esclavitud, el trabajo infantil y los pasatiempos como el lance de zorros o las peleas de gallos se volvieron inaceptables. A finales del siglo XX, cuando la vida se comercializó aún más, el racismo, el sexismo y el abuso de menores se volvieron inaceptables.

MEJOR QUE INTERNET

Cuando nació la imprenta gracias al alemán Johannes Gutenberg en 1436, los cambios sociales que se produjeron fueron tan espectaculares como los que hoy en día está produciendo internet, aunque a una velocidad menor.

Por ejemplo, una persona nacida en 1453, el año de la caída de Constantinopla, podía atesorar ocho millones de libros nacidos gracias a la imprenta, más que todos los libros producidos por todos los escribas de Europa desde que Constantino fundó su capital en el año 330.



La primera imprenta italiana se fundó en 1464. París ya tenía imprentas en 1470. Y Londres, en 1476. Hacia el año 1500, la imprenta se había extendido ya por todos los países europeos, excepto Rusia.

El número de libros producidos en los cincuenta años siguientes a la invención de Gutenberg igualó la producción de los escribas europeos durante los mil años precedentes.

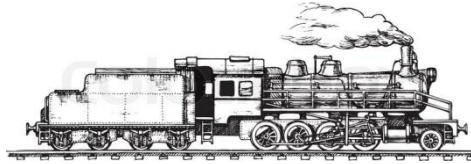
LA IMPRENTA, LA PRENSA Y EL FERROCARRIL

La imprenta tradicional no dejaba de ser un mecanismo lento y laborioso, pero en 1814 la imprenta a vapor de Friedrich Koenig empezó a imprimir las páginas del periódico **The Times** de Londres a una velocidad inaudita hasta el momento: 1.000 ejemplares por hora en comparación con los 250 de las antiguas imprentas manuales. En 1865, imprimía 12.000 periódicos completos en el mismo tiempo.



Ya no se trataba de leer libros sesudos para intelectuales, sino la simple realidad cotidiana.

Todo el mundo quería estar informado, lo que, paralelamente, impulsó la alfabetización generalizada en Europa y Norteamérica, originándose sistemas de escolarización pública.



Al disponer de más noticias, mayores posibilidades de transacciones comerciales y creación de manuales, catálogos y anuncios, ello supuso un gran incentivo para desarrollar el ferrocarril con la misma tecnología a vapor que desarrollaba la imprenta.

En el fondo, **ferrocarril** (transporte) e imprenta (información) eran la misma cosa, el mismo objeto, pero con distinta finalidad. El tren y la imprenta, unidos, eran como internet (ordenador + módem). Uno se desarrollaba bajo el paraguas del otro.

LA ELECTRICIDAD Y CÓMO CAMBIO NUESTRO MUNDO

No es correcto hablar de invención de la electricidad, pues la electricidad es un fenómeno natural. Pero sí es posible hablar de su descubrimiento. La electricidad es un fenómeno natural; pero amaestrarla fue asunto de inventores.

Hay registros egipcios de hace casi 5 mil años de antigüedad que hablan de peces eléctricos en el río Nilo, y desde entonces muchísimos otros descubrimientos.

Desde que Tales de Mileto tuvo la genial idea de frotar ámbar, y descubrió sin saberlo la electricidad estática, cientos de hitos tecnológicos a lo largo de la historia han hecho posible que hoy disfrutes de tu celular.

La pila eléctrica, el telégrafo, el, la aplicación del código binario o los computadores son algunos de los inventos que nacieron gracias a la electricidad.

Todos nos enojamos con nuestro teléfono inteligente cuando es incapaz de pensar rápido, todas las aplicaciones que deseáramos.

En esas ocasiones, no estamos valorando la ingente cantidad de hitos tecnológicos que han hecho posible que tengamos ese 'Smartphone' en nuestro bolsillo. Físicos, ingenieros, químicos o matemáticos han exprimido sus neuronas a lo largo de la historia para, sin saberlo, ayudar a que puedas escribir por WhatsApp.

La electricidad en nuestra vida

La radio, la televisión, el Internet, básicamente todas las maneras que conoce la humanidad de comunicarse en tiempo real a través de grandes distancias usan la electricidad. No solo eso, de a poco hemos ido sustituido la combustión interna como principal medio de transporte para también hacer a la electricidad el protagonista de nuestros vehículos.

Aunque nuestro celular parece ser capaz de adivinar nuestros deseos, en realidad procesa la información en forma de unos y ceros, como cualquier otra máquina. El famoso código binario cuenta con siglos de existencia, compuesto por 1 (paso de electricidad) y 0 (ausencia de electricidad) es lo que nos permite almacenar información.



Tampoco el celular sería el mismo si no dispusiera de una batería de iones de litio que permite su funcionamiento, una batería no es más que almacenamiento de electricidad.

La electricidad nos ha permitido seguir siendo productivos de noche, salva vidas en las salas hospitalarias, hace mucho más sencillas prácticamente todas nuestras tareas del día a día, y nos permite entretenernos en el tiempo libre dando vidas a la mayoría de nuestros juguetes modernos.

La electricidad ha cambiado para siempre nuestro mundo, y a diferencia de muchas tecnologías del presente, es casi imposible que el tiempo la haga obsoleta, es por eso que probablemente se trate de **la tecnología que más ha cambiado el mundo y la que hace nuestra vida más cómoda.**



Pero los inventores nunca se duermen en sus laureles. Al poco tiempo de inventar el radio, se dijeron: "Si ya podemos transmitir la voz a distancia, ¿por qué no las imágenes?" Y así nació la televisión. Al principio, los televisores no daban imágenes muy claras. Con el tiempo el invento se mejoró y la televisión se extendió por el planeta.



Los inventos de la electricidad

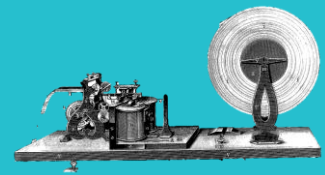
Tal como ya hemos dicho, una de las primeras implementaciones de la electricidad como tecnología de provecho para la humanidad fue en el **telégrafo**. Antes, costaba muchísimo enterarse de lo que sucedía en otras partes. Una gran noticia se conocía después de semanas o meses de producida. Sería a mediados del siglo XIX que comenzaríamos a ver el desarrollo de tecnología basada en electricidad con el telégrafo eléctrico. Con este se pudieron transmitir mensajes a larga distancia, a través de hilos, con un "lenguaje eléctrico" de puntos y rayas que se llama Código Morse. Desde entonces no hemos parado con la creación de medios de comunicación que encuentran su fundamento en la electricidad.



En las décadas siguientes veríamos una gran revolución que sería impulsada primero en conjunto y luego por la rivalidad entre Tesla y Edison, además de muchos otros grandes inventores que ayudaron a construir el mundo impulsado por electricidad de nuestros días. La primera **lámpara incandescente** la inventa Thomas Alva Edison en el año 1881. Un año más tarde, Edison vende el primer sistema eléctrico de energía para iluminación incandescente en la ciudad de Nueva York para la iluminación de la estación Pearl Street.



¡Milagro, milagro! , gritaron estupefactos los que oyeron por primera vez la voz humana transmitida a distancia. Y no era un milagro: era, ni más ni menos, que el señor **Teléfono**, ese aparato que hoy está hasta en las esquinas. Aunque te parezca raro, los teléfonos son bastante sencillos. Funcionan con una bobina de cobre, un imán e hilos conductores. Desde que lo inventaron, la gente incorporó otra frase a su vocabulario: "Llámame por teléfono".



En el año 1888, muchos inventores pensaban en lo bueno que sería poder transmitir los mensajes sin necesidad de hilos. Además, en ciertos casos, los hilos no servían. Por ejemplo, ¿cómo comunicarse con un barco en alta mar? ¡Ni modo de arrastrar los hilos! Así, el señor Hertz experimentando con las ondas electromagnéticas en la propagación, reflexión de las ondas o en la polarización de éstas crea lo que sería la antesala a la radio llegando a la radiotelegrafía a través de ondas, sin hilos.

LAS LINEAS DE TIEMPO

Las líneas del tiempo son una herramienta visual para ordenar y explicar cronológicamente procesos o acontecimientos que han ocurrido a lo largo de un período, por lo cual son muy útiles como recurso pedagógico.

En el mundo organizacional, una línea de tiempo puede ayudar a ver la evolución o involución de un proceso, departamento, producto o de la empresa misma.

Para hacer una línea de tiempo de forma correcta es imprescindible seguir algunos pasos:

-Seleccionar un tema.

Seleccionar el período que se desea representar: el período a estudiar puede ser un día específico, un año, una década, un siglo, lo importante es que en la línea de tiempo aparezca claramente el inicio y el fin del evento que va a analizar.

Escoger los aspectos o hechos más relevantes: la línea de tiempo es un recurso para visualizar y sintetizar información. Por lo tanto, lo más útil es elegir solo aquella información que sea pertinente para el tema.

Usar una medida de tiempo: en una línea de tiempo las secciones que dividen cada período deben tener la misma medida. Por ejemplo, si se va a hacer una representación de los hechos más importantes del año, la línea del tiempo puede estar dividida en meses. Si es un período histórico, puede estar dividida en décadas o siglos.

La información que da contexto a la línea de tiempo debe ser breve y concreta: por ejemplo, año y título del acontecimiento.

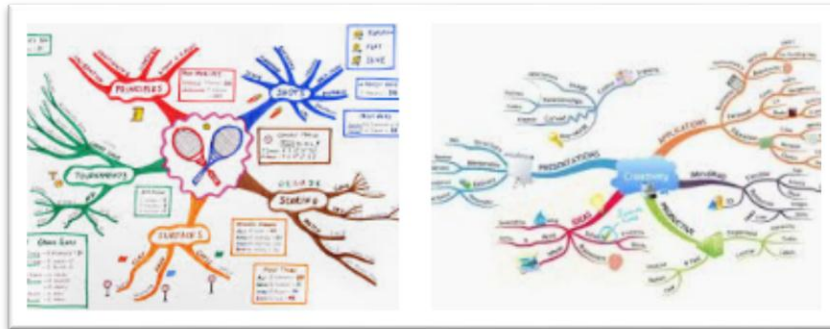
Si la línea de tiempo es horizontal, los hitos o sucesos comienzan a trazarse de izquierda a derecha. Si es una línea vertical, de arriba hacia abajo.

EJEMPLO:



MAPAS MENTALES

Un **mapa mental** es un diagrama usado para representar palabras, ideas, tareas, lecturas, dibujos, u otros conceptos ligados y dispuestos radialmente a través de una palabra clave o de una idea central. Los mapas mentales son un método muy eficaz para extraer y memorizar información. Son una forma lógica y creativa de tomar notas, organizar, asociar y expresar ideas, que consiste en cartografiar sus reflexiones sobre un tema. Es representado por medio de dibujos imágenes, o puede no incluir estas y llevar colores para mejor representación del tema escogido.



EJEMPLO :

TALLER

ACTIVIDAD 1

-Realiza una línea de tiempo sobre la evolución del arado desde su aparición hasta las modernas máquinas usadas en la agricultura, con dibujos y de una manera muy creativa, clara ,legible ,ordenada .

-lee y resuelve :

- "La primera imprenta se fundó París ya tenía imprentas . y Londres, en 1476."
- La, básicamente todas las maneras que conoce la humanidad de comunicarse en tiempo real a través de grandes distancias usan la electricidad
- la imprenta nació gracias
- Enumera 5 ventajas de la llegada de la imprenta a la sociedad .
- la máquina de vapor tuvo especial importancia en : se aplicó, sobre todo, en

Todo sobre el Internet

Encuentra las palabras :

-Elige 5 términos que se encuentren en la sopa de letras.

-Elabora una presentación, video, (lo que te permita crear contenido de forma creativa) puedes usar aplicaciones de tu celular explicando claramente cada una de ellas .

SERVICIOS DE INTERNET

Alojamiento web
Buscadores
Chat
Comercio electrónico
Correo electrónico
Foros
Juegos en línea
Intercambio de archivos
Mensajería
Redes sociales
Telnet
Videoconferencia
World Wide Web

O E N I Ñ V W Ñ I C H Z A C H D O U L A Z R Ñ L B
I O N G W Ñ Ñ C S O R O F Q O D Y J I I N O G E E
L V C H Z V F I O G H Y G Y I M D T N A Y C C P W
S O V I H C R A E D O I B M A C R E T N I I J S O
J O O Y N J I O K I T T I B Z A G M A P C N U E T
D U B J P O S G O V K U U X I Z N L O X B O E L N
W I A P N L R I O F D O G C P F F H A E S R G A E
K T U J A D Ñ T A H C V N M T B B A W J A T O I I
E M R P J O G D C M Ñ E Ñ M J A I E D E D C S C M
Ñ U Ñ V O L E W G E R X E X O X D O M L Y E E O A
U C Z M T X W G A E L N E Z I I T M S M V L N S J
T I F G F X S R F I S E S X W I N X K Z F E L S O
M Q R A U G F N H A S A O D E N P X Ñ Z D O I E L
N W M K T E O B J S E B L E J Ñ I Y O L S I N D A
Q X O N R C B E E A T R Z U R K I J E Ñ X C E E J
O D V M O E R E G A O G L Y X R A H U W H R A R P
O C Y E O I M U G W G I A Ñ G L O R K U X E J Q H
Z Ñ D D A A S E O H Z D A I O H D C P Z I M A A B
J I U Q O B Z B U S C A D O R E S A U L K O O U M
V Y W B K X O A O V N W V B T E L N E T N C Z C B

© 2012 - 2021 epasatiempos.es

-Elabora un mapa mental, claro ,legible sobre la electricidad , su importancia, beneficios (puedes apoyarte de internet si cuentas con los medios)

Modo de envío:

- fotografía
- Escaneado (incluso desde el celular si tiene buena resolución)
- Archivo
- Pdf
- Crear carpeta en google Drive

TODO DEBIDAMENTE MARCADO

- tecnocarvajal@gmail.com
- Asunto : Nombre Completo
- Mensaje : Módulo-Actividad

El correo tiene la función de RESPUESTA AUTOMATICA para confirmar que recibió el trabajo .

Evaluación:

Para este 2021 se deberá tener en cuenta:

1. Durante Las asesorías sincrónicas se trabajarán temas propios del área incluyendo actividades del módulo, serán participativas y evaluadas por parte del docente.
2. Los estudiantes con dificultades de conectividad se enviarán videos,material de apoyo

para la solución de las actividades (en caso de ser necesario)

3. Solución adecuada y en el tiempo estipulado de los módulos.

4. **Se realizarán talleres, actividades, exámenes online**

5. **Todo debidamente marcado, fotos claras**

PROCESO DE AUTOEVALUACIÓN DE TRABAJO CON MÓDULOS

EJE A EVALUAR	CRITERIO DE EVALUACIÓN	SUPERIOR	ALTO	BÁSICO	BAJO
Responsabilidad e Interés	Leí toda la información del módulo.				
	Realicé las actividades teniendo en cuenta un horario				
	Realicé las actividades completas y en el tiempo establecido				
	Seguí atentamente las instrucciones de cada actividad				
	Hice preguntas a un adulto cuando no comprendí algo				
Académico	Estudie todos los temas propuestos				
	Desarrolle cada una de las actividades propuestas				
	Hice uso de la estética para la realización de trabajos				
Sobre el módulo	El contenido fue interesante y entretenido				
	Los temas incluidos me aportaron como persona				
	El contenido fue de fácil comprensión				

Mi opinión sobre el trabajo realizado y sugerencias:

Bibliografía

EL ARADO: ORIGEN DE LA AGRICULTURA: Tomado de AGRONLINE – aglonline.pe – Contando la historia.
 2. LA MÁQUINA DE VAPOR: Tomado de mundoprimaria.com 3. TODO LO QUE LA IMPRENTA HA HECHO POR TI: Tomado de: BUSINESS por Sergio Parra 13 de noviembre 2014 4. LA ELECTRICIDAD Y CÓMO CAMBIO NUESTRO MUNDO: Tomado y adaptado de <https://hipertextual.com/archivo/2014/09/energia-electrica/>
<https://www.educapeques.com/lectura-para-ninos/inventosydescubrimientos/electricidad-descubrimiento.html>
<https://www.significados.com/linea-de-tiempo/>